

# 2018 年全國慈善/科技/人文網頁設計比賽

暨

## 行動 App 創作比賽辦法 107\_03\_19 版

### 壹、比賽緣起

- 一. 為提倡資訊應用並鼓勵創作，同時發揮慈善/人文之關懷，新竹市企業經理協進會於 2000 年起開始舉辦「慈善/科技/人文網頁設計比賽」。自 2012 年因應網際網路技術之發展，又增加行動 App 創作比賽，累計 18 年來參加隊伍超過 4,890 隊，參加人數超過 14,200 人，已成為以電腦及網路科技促進關懷社會公益之創新作法。
- 二. 全球行動智慧科技軟硬體技術及產品與時俱進，開創商機無限！不僅各種行動裝置趨勢看俏，App 之發展更以驚人速度成長。
- 三. 行動 App 的應用領域普及任何企業、政府部門、民間團體、非政府組織，甚至個人，都可以在行動 App 世界中，佔有一席之地。各種可以體驗「Any time, any where」智慧生活的行動 App 已如雨後春筍，成為全民運動。
- 四. 本比賽旨在提供一個平台，鼓勵青年學子發揮創意，開發各種網頁及行動 App，搭上數位、行動、體驗經濟世代的風潮，也為提升台灣競爭軟實力做出一些貢獻。

**貳、主辦單位：**社團法人新竹市企業經理協進會、臺灣智慧友善城市跨校教育創新聯盟

協辦單位(一):聯盟夥伴學校

成功大學物理治療系、中山大學社會企業發展研究中心、台中教育大學數位內容科技系、台灣師範大學設計系、長庚大學工業設計系、元智大學機械系/藝術與設計系、義守大學公共政策與管理系、東南科大數位媒體設計系

協辦單位(二)：

中華大學、大華科大資管系/商務與觀光系、元培醫事科大行動科技應用系、玄奘大學管理學院、佛光大學資訊應用系、育達科大多遊系、亞洲大學光電與通訊系/國企系、明新科大資工系/服管所、建國科大資管系、高雄科大智慧生活資通創新與服務中心、華夏科大資管系、銘傳大學資管系、萬能科大資管系、嘉南藥大資管系、德明財經科大流通管理系、開南大學財金系、台中科大資工系、環球科大視傳系、長茂科技公司、網際家數位科技公司、中

## 華行動科技應用協會

贊助單位：台灣應用材料公司、漢民科技公司、科準科技公司、國際半導體產業協會、帆宣系統公司、中國砂輪公司

### 參、參賽資格

#### 一.「慈善/科技/人文網頁設計比賽」

國內大學院校(大學部及研究所均可)、高中/高職學生，不限科系。  
(以 107 年 6 月 1 日止，具有學生身份)

#### 二.「行動 App 創作比賽」

國內大學院校(大學部及研究所均可)、高中/高職學生，不限科系。  
(以 107 年 6 月 1 日止，具有學生身份)

### 肆、比賽方式

#### 一.「慈善/科技/人文網頁設計比賽」，可由學校老師給予指導。

##### 1.自訂主題組：依主題分類如下

- (1)慈善類：報導或闡述關心兒童青少年、婦女團體、身心障礙、銀髮族、原住民、新住民等族群之福利機構、公益團體或感人事蹟。
- (2)科技類：報導或闡述數位內容、光電、生物科技、奈米科技、半導體產業、通訊產業、...等之發展與演變之相關主題。
- (3)人文類：報導或闡述音樂藝術、環境保護、鄉土文化、自然生態、觀光資源、社區特色、人民團體、地方史蹟、...等相關主題。

##### 2.貢獻獎項組：

指曾是主辦單位歷屆參賽之得獎作品，若有持續維護更新內容且能發揮顯著效果或產生實質效益者。

#### 二.「行動 App 創作比賽」，可由學校給予老師指導。

##### 1.自行選定主題。

2.若以自行選擇工具或平台撰寫 App 程式，完成 App 作品者，該參賽作品應可以利用 Apple 或 Android 的智慧型手機或平板等行動裝置，下載符合 Android 4.x 以上或 Apple iOS 5.x 以上版本的 App 安裝後即可啟用。

3.利用長茂科技公司提供的 CmorePaaS 平台，完成 App 作品者，該參賽作品直接上傳至 CmorePaaS 平台。

### 伍.比賽簡章

#### 一.「慈善/科技/人文網頁設計比賽」

##### 1.報名方式

(1)比賽專用網站 <http://www.cpmah.org.tw/2018>。

(2)參賽團隊需先完成網路線上報名(內含參賽同意書)，線上報名後請自行

確認是否收到系統發出完成報名作業通知 Email。報名資料經主辦單位審查無誤後，賦予團隊編號等資料，公布於官網並 Email 給隊長。

- (3) 參賽團隊者需自行命名隊名及主題，每人限報名一個團隊。團隊以 2-5 人為限，並說明每人擔任角色。
- (4) 曾參加主辦單位歷屆參賽之得獎作品，原作者或取得授權者，欲進行精進或增添內容，亦可選擇貢獻獎項組，爭取貢獻獎。

## 2. 參賽作品規格

- (1) 首頁檔名要設定為 index.htm (小寫)，宜標示建議使用瀏覽器之版本及可得最佳瀏覽畫面之解析度，如「建議使用 IE 8.0 以上之版本，配合 1920x1080 解析度可得最佳瀏覽畫面」；網頁內容編碼為 UTF-8，且需注意超連結應指定相對路徑，資料夾名稱與檔案名稱僅可用英文命名，且大小寫相異，任何因個人疏忽，即使是微小的疏忽，導致參賽作品無法於評審時正常呈現，概由參賽者自行承擔。
- (2) 每隊一律使用隊長的 Google 帳號，於比賽規定繳交作品截止時間前，將作品上傳至 Google 雲端硬碟之本次活動專屬目錄，並以目錄形式存放整個作品。主辦單位將於截止報名後，另通知隊長該隊作品專屬 Google 雲端硬碟目錄。
- (3) 主辦單位將在比賽作品伺服器提供每隊一個專屬管理帳號與網址，供上傳網頁作品檔案。各隊自行測試驗證網頁作品功能，以確認網頁可正常瀏覽。如網頁無法正常運作，影響評審瀏覽，概由參賽者自行負責。
- (4) 鼓勵參賽的隊伍於製作參賽作品時，盡量利用 W3C HTML 5 功能取代 FLASH 功能，並符合響應式網頁設計(Responsive Web Design, 簡稱 RWD)，又稱:適應性網頁設計、自適應網頁設計、回應式網頁設計。  
<此非強制規定>
- (5) 歡迎使用 PHP 程式語言，結合資料庫系統，設計動態式網站系統作品。如作品需要搭配資料庫系統，請使用 MySQL。程式語言與資料庫系統版本以近期版本為主，避免使用太新或過舊版本。如使用其它網站程式語言，請自備網頁作品展示環境，提供展示網址與後台管理帳號(如有後台管理功能)。
- (6) 作品不得連結外站作為作品內容，但下列情形，不在此限。
  - a. 留言板、討論區、以嵌入式服務在網頁中插入串流影片播放物件(例如 YouTube 影片)。
  - b. 使用文字或圖片超連結以開新視窗方式連結外站。
- (7) 不得引用有版權糾紛之圖片、文章或音樂、影片等多媒體。
- (8) 參賽作品若遭檢舉為侵權、抄襲或同一作品已於其它公開競賽活動獲得前三名獎勵者，經主辦單位確認屬實，將取消參賽資格。
- (9) 參賽作品中引用他人製作之文章或圖片、照片、音樂、歌曲、影片等多媒體資料，應明確標註引用來源、作者或提供單位，或註明為自製或自攝，且應有類似「參考文獻」之網頁單元，合併記述所有引用資料來源，其格式範例如下。
  - a. 雜誌期刊  
萬國華、李芝珊，1997，生物氣膠與健康影響，中華職業醫學雜誌，第五卷，第一期，頁 15-23。

b. 書籍

Kenneth W. Christian 著，連映程譯，這輩子，只能這樣嗎？ Your Own Worst Enemy: Breaking the Habit of Adult Underachievement，早安財經出版，2009年12月09日，頁29-33。

c. 網頁

周品均，張明正：台灣應加速發展雲端運算，中央社即時新聞 CNA-NEWS.COM，2010/04/13 13:00:48，  
<http://www.cna.com.tw/ShowNews/Detail.aspx?pNewsID=201004130115&pType0=aALL&pTypeSel=0>。

(10)應有類似「製作團隊」之網頁單元，介紹成員（與指導老師）、記述分工概要、製作過程等。

(11)若有特殊狀況之需求，可個案向主辦單位提出申請。

3. 評審辦法

(1)評審分為大學組、高中/高職組。

(2)評審委員由主辦單位聘請。

(3)評分標準及重點：

a. 網頁內容充實度

b. 公益性（具慈善/科技/人文之社會關懷）

c. 美工與版面設計是否支援 PC/NB、平板與手機瀏覽

d. 網頁製作創意度

e. 人機操作介面流暢度

f. 參考文獻與製作團隊介紹

4. 獎勵辦法（依作品優良程度評審，但得從缺）

(1)自訂主題組

大學組

1. 第一名金獎：取3名，獎金7,000元、獎狀乙張。

2. 第二名銀獎：取4名，獎金4,000元、獎狀乙張。

3. 第三名銅獎：慈善獎、科技獎、人文獎共取10名，每名獎金3,000元、獎狀乙張。

4. 佳作獎：取若干名，獎狀乙張。

高中/高職組

1. 第一名金獎：取3名，獎金6,000元、獎狀乙張。

2. 第二名銀獎：取4名，獎金3,000元、獎狀乙張。

3. 第三名銅獎：慈善獎、科技獎、人文獎共取10名，每名獎金2,000元、獎狀乙張。

4. 佳作獎：取若干名，獎狀乙張。

(2)貢獻獎項組：

參賽作品，經評審結果確已發揮顯著效果或已產生實質效益者，給予5,000元獎金及獎狀乙張。名額得視參賽作品實際狀況決定。

5. 獲獎之優良作品，主辦單位另外頒發獎狀給予指導老師，以茲獎勵。

<指導老師若指導多隊，以最高名次獎狀給予一次>

6. 獲得獎勵作品，必須配合主辦單位之安排，參加資訊應用推廣活動。

## 二. 「行動 App 創作比賽」

### 1. 報名方式

(1) 比賽專用網站 <http://www.cpmah.org.tw/2018>。

(2) 參賽團隊需先完成網路線上報名(內含參賽同意書)，線上報名後請自行確認是否收到系統發出完成報名作業通知 Email。報名資料經主辦單位審查無誤後，賦予團隊編號等資料，公布於官網並 Email 給隊長。

(3) 參賽團隊者需自行命名隊名及主題，每人限報名一個團隊。團隊以 2 - 5 人為限，並說明每人擔任角色。

2. 參賽團隊可以自行選擇工具或平台撰寫 App 程式，或可以利用長茂科技公司提供的 CmorePaaS 平台(非資工、資管科系學生，經簡短學習即可運用)，完成 App 作品。本平台使用說明，可於網路線上學習 <http://www.cmormap.com.tw/2018App>。

3. App 參賽作品之設計，應盡可能發揮行動裝置既有功能，例：相機、GPS 定位、通話…等，以發揮 App 之最大可能的行動應用服務。

### 4. 參賽團隊作品繳交方式：

(1) 若自行撰寫程式創作 App，各隊一律使用隊長的 Google 帳號，於比賽規定繳交作品截止時間前，將作品上傳至 Google 雲端硬碟之本次活動專屬目錄，並以目錄形式存放整個作品。主辦單位將於截止報名後，另通知隊長該隊作品專屬 Google 雲端硬碟目錄。

(2) 若利用長茂科技公司提供的 CmorePaaS 平台創作 App，則於比賽規定繳交作品截止時間前，直接在該平台完成作品。

(3) 為便利評審作業及避免遺漏作品設計重點與特色，各參賽團隊應為自己設計的 App 作品，拍攝操作展示及作品特色介紹影片，於比賽規定繳交作品截止時間前，上傳至專屬 Google 雲端硬碟目錄。

5. 參賽作品不得為其他競賽活動已獲得前三名獎勵之作品，或已上架至商業性 store 供下載之作品。

6. 尊重他人智慧財產，不得引用有版權糾紛之圖片、文章或音樂、影片等媒體。參賽作品若遭檢舉為侵權或抄襲，經主辦單位確認屬實，將取消參賽資格。

### 7. 評審辦法

(1) 評審分為大學組、高中職組。

(2) 評審委員由主辦單位聘請。

(3) 評分標準及重點：

a. 創意及獨特性

- b. 介面設計及實用性（充分發揮行動裝置既有功能）
  - c. 資料內容完整性
  - d. 現場展示及簡報
- (4) 參賽作品分初賽及決賽二個階段進行評審。凡進入決賽作品，另外安排參賽者現場簡報及接受詢答。
- 註：高中職組/大學組：不論自選擇工具或平台撰寫 App 程式，或利用 CmorePaaS 平台，完成 App 作品，不再分組評審。

## 8. 獎勵辦法（依作品優良程度評審，但得從缺）

### (1) 大學組

- a. 第一名金獎：3 名：頒發獎金 7,000 元，獎狀乙紙
- b. 第二名銀獎：4 名：頒發獎金 4,000 元，獎狀乙紙
- c. 第三名銅獎：5 名：頒發獎金 3,000 元，獎狀乙紙
- d. 佳作獎：若干名：獎狀乙紙

### (2) 高中職組

- a. 第一名金獎：取 3 名，獎金 6,000 元，獎狀乙紙
- b. 第二名銀獎：取 4 名，獎金 3,000 元，獎狀乙紙
- c. 第三名銅獎：取 5 名，獎金 2,000 元，獎狀乙紙
- d. 佳作獎：若干名，獎狀乙紙

(3) 獲獎之優良作品，主辦單位另外頒發獎狀給予指導老師，以茲獎勵。

<指導老師若指導多隊，以最高名次獎狀給予一次>

(4) 獲得獎勵作品，必須配合主辦單位之安排，參加行動 App 創意推廣活動。

(5) 主辦單位得針對優良作品徵求參賽團隊意願，給予進一步輔導成為有商業獲利模式機會。

## 陸、重要時程（若有變更，得由主辦單位隨時公布於比賽網頁）

### 一. 「慈善/科技/人文網頁設計比賽」

1. 自辦法公告日起至 107/06/15：報名參加比賽
2. 107/08/16：繳交網頁作品
3. 107/09/12：完成決賽，並於網站公告獲獎優良作品名單
4. 107/09/29：舉行頒獎；關於地點，另於本比賽專用網站公告

### 二. 「行動 App 創作比賽」

1. 自辦法公告日起至 107/06/15：報名參加比賽
2. 107/06/28：繳交 App 企劃書。
3. 107/08/16：繳交 App 作品以及為 App 作品所拍攝影片（指操作展示及作品特色介紹），9 月初完成評審，並於網站公告結果，通過審查作品，另需準備決賽簡報。
4. 107/09/29：安排現場決賽簡報，由決賽委員共同選出獲獎優良作品名單
5. 107/09/29：舉行頒獎；關於地點，另於本比賽專用網站公告

柒、本辦法若有未盡事宜，得由主辦單位隨時修訂後公布於比賽網頁。

**捌、活動聯絡**

一. 「慈善/科技/人文網頁設計比賽」

聯絡人:王淑娟副秘書長      email: [supriyawang@gmail.com](mailto:supriyawang@gmail.com)

技術支援:呂豐昌              email: [fred@e-ipro.com](mailto:fred@e-ipro.com)

二. 「行動 App 創作比賽」

聯絡人: 徐元佑                email: [wyshyu@tust.edu.tw](mailto:wyshyu@tust.edu.tw)

技術支援: 沈佩真             email: [kaylyn@emt.com.tw](mailto:kaylyn@emt.com.tw)

三. 主辦單位地址：300 新竹市東區介壽路 45 號 2 樓

聯絡人:戴銀幸秘書      email: [adago.service@gmail.com](mailto:adago.service@gmail.com)

TEL : 03-5790348      FAX : 03-6662922